

# УЖАС АРКХЭМА®

## КАРТОЧНАЯ ИГРА

### НАСЛЕДИЕ ДАНВИЧА

#### СЫЩИКИ

#### За пределами естественного

«Это было... Что ж, это было нечто, не принадлежащее нашей части пространства, нечто существующее, растущее и меняющееся по иным законам, нежели законы нашей природы. У человека нет права призывать нечто подобное в наш мир, и только самые нечестивые люди и самые нечестивые культы пытаются сделать это».

Говард Ф. Лавкрафт «Ужас Данвича»

В состав дополнения «Наследие Данвича. Сыщики» входят пять новых сыщиков и карты игроков, которые вы можете использовать для создания и улучшения колод в любой кампании или отдельном сценарии карточной игры «Ужас Аркхэма».

#### Символ дополнения

Все карты набора сыщиков «Наследие Данвича» отмечены этим символом перед порядковым номером:



#### Дополнительные правила и разъяснения

##### Изученный

«Изученный» — это ключевое слово, которое встречается на некоторых высокоуровневых картах (преимущественно на картах Искателя).

Для того чтобы сыщик смог включить такую карту в свою колоду, сперва ему следует «распознать» или «перевести» эту карту, выполнив задание на низкоуровневой карте с тем же названием и сделав соответствующую запись в журнале кампании.

- Вы можете включить изученную карту в колоду только путём улучшения низкоуровневого варианта той же карты.
- Вы можете включить изученную карту в колоду, только если в вашем журнале кампании есть запись об успешном выполнении задания на низкоуровневом варианте той же карты.
- После того как сыщик выполнил такое задание и сделал соответствующую запись в журнале кампании, любой сыщик, участвующий в этой кампании, получает право улучшить одну и ту же карту по обычным правилам улучшения карт.

Например: На карте «Загадочный раствор: Общеукрепляющее» есть ключевое слово «Изученный». Это значит, что сыщик не может приобрести эту карту как обычно. Чтобы включить её в колоду, сыщик должен улучшить «Загадочный раствор: Неопознанный», и это можно сделать, только если сыщики «распознают» раствор».





## Изгнание

Некоторые карты игроков следует изгнать после применения. Чтобы изгнать карту, удалите её из игры и верните в ваш комплект карт. Если вы захотите вернуть эту карту в колоду, между сценариями кампании вам надо будет снова приобрести её за очки опыта. Если из-за изгнания карт размер вашей колоды стал меньше должного, перед следующим сценарием вы обязаны приобрести достаточно карт, чтобы колода вернулась к нужному размеру (при этом вам разрешается приобретать карты нулевого уровня за 0 опыта, пока в колоде не станет нужное число карт).

## Создатели игры

**Автор дополнения «Наследие Данвича»:** М. Дж. Ньюман

**Продюсер:** Молли Гловер

**Редактор:** Кевин Томчик

**Корректор:** Джеремайя Шоу

**Менеджер по карточным играм:** Джим Картрайт

**Дизайнер дополнения:** Джозеф Д. Олсон

**Руководящий дизайнер:** Мерседес Опхайм

**Иллюстрация на коробке:** Мауро даль Бо

**Арт-директор:** Джефф Ли Джонсон

**Руководящий арт-директор:** Тони Братт

**Сюжетная группа «Ужаса Аркхэма»:** Кара Сентелл-Данк и Филип Д. Генри

**Креативный директор по сюжету:** Катрина Острандер

**Координатор контроля качества:** Зак Тьюальтомас

**Менеджер производства:** Джастин Энгер

**Креативный дизайнер:** Брайан Шомбург

**Старший проектный менеджер:** Джон Франц-Вихлач

**Исполнительный разработчик:** Нэйт Френч

**Глава студии:** Крис Гербер

**Игру тестировали:** Марк Андерсон, Брэд Андрес, Алан Бар, Эрин Бар, Крейг Бергман, Зак Варберг, Крис Гербер, Андреа дельАньезе, Том Кейпор, Брайан Л. Кейси, Марсия Колби, Гвендолин Корнблум, Исаак Коулс, Эмбер Коулс, Сэмюел Лангенеггер, Иэн Мартин, Кэт Миллер, Кэглин Миллер, Патрис Мундинар, Эми Пиркль, Зеп Рикен, Шон Свитаевски, Майка Странк, Алекс Томита, Мэтт Уотсон, Тони Фанчи, Джулия Фаэта, Джереми Фредин, Джед Хамфрис, Джереми Цвирн, Мэтт Шарбоно, Брайан Швехах, Ричард А. Эдвардс, Льюк Эдди, Джастин Энгелькин



© 2023 Fantasy Flight Games. Arkham Horror, Fantasy Flight Games, the FFG logo, Living Card Game, LCG, and the LCG logo are © Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Actual components may vary from those shown. Made in Russia. No part of this product may be reproduced without specific permission.



## Русское издание: ООО «Мир Хобби»

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Директор издательского департамента:** Александр Киселев

**Главный редактор:** Валентин Матюша

**Заместитель главного редактора:** Анастасия Егорова

**Выпускающий редактор:** Анастасия Павутницкая

**Переводчик:** Эрик М. Кауфман

**Редактор:** Петр Тюленев

**Старший дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой

**Дизайнеры-верстальщики:** Дарья Великар, Евгений Сарнецкий, Ксения Таргулян

**Корректоры:** Ольга Португалова, Анна Солдатова

**Вычитка:** Елена Ворноскова

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

© 2023 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

Версия правил 2.0



Играть интересно