

НАДА!

Автор игры – Тьерри Денуэль



Компоненты игры: 36 кубиков (18 белых и 18 оранжевых), мешочек для компонентов, 1 правила игры.

Весёлая игра с кубиками на скорость и сообразительность. Первым найдите пару одинаковых изображений или первым... не найдите! Нет ни одной пары на столе? Кричите: «НАДА!» – и забирайте все кубики себе!

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ, Украины, Республики Беларусь и Казахстан: ООО «Настольные игры – Стиль Жизни» 121087 г. Москва, Береговой пр., д. 7, корп. 1, оф. 1
Тел.: +7 (495) 510-0539. mail@lifestyleltd.ru | www.lifestyleltd.ru

Товар сертифицирован. ГОСТ 25-779-90
ВНИМАНИЕ! Не давать детям младше 3 лет.
Содержит мелкие детали. Сохраняйте упаковку. Срок годности, рекомендованный производителем, 10 лет.



ИГРА ОТ КОМПАНИИ
СТИЛЬ ЖИЗНИ

Перед вами весёлая игра с кубиками на скорость и сообразительность. Первым найдите пару одинаковых изображений или первым... не найдите! Нет ни одной пары на столе? Кричите: «НАДА!» – и забирайте все кубики себе. Мы предлагаем вам три варианта правил.

1-й вариант правил: ВСЁ ИЛИ НИЧЕГО!

ХОД ИГРЫ

Игра проходит в 3 раунда. Каждый раунд начинается с броска 12 кубиков – 6 белых и 6 оранжевых.

1. Один из игроков бросает кубики.

2. Все игроки стараются увидеть пару кубиков, изображения на которых совпадают (обязательно: один из кубиков должен быть оранжевым, а другой белым).

- Если вы нашли пару – первым назовите картинку на кубиках и заберите себе все кубики с этим изображением (их может быть больше двух, они в игре уже участвовать не будут). Оставшиеся кубики бросайте снова!
- Если вы видите, что на столе нет ни одной пары, – скорее кричите «НАДА!» и забирайте все кубики себе (они в игре уже участвовать не будут). На этом текущий раунд заканчивается и начинается новый.

Пример: «КРОЛИК!» – заберите 3 кубика с изображением кролика.



НОВЫЙ РАУНД

Как только один из игроков забрал все кубики себе, достаньте из мешочка очередные 12 кубиков – 6 белых и 6 оранжевых – и начните новый раунд.



Пример: «НАДА!» – заберите все 5 кубиков.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОБЕДИТЕЛЬ

Побеждает тот, кто по результатам трёх раундов наберёт больше всех кубиков!

ШТРАФ: Если вы ошиблись – кубики бросаются ещё раз, а вы пропускаете этот раунд.

НИЧЬЯ: Непонятно, кто крикнул первым? Бросайте кубики заново.

НА ЗАМЕТКУ: Если все оставшиеся кубики на столе одного цвета – отложите их и начинайте следующий раунд, достав новые 12 кубиков.

2-й вариант правил: ТАЙКОМ ОТ СОПЕРНИКОВ!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В зависимости от числа участников достаньте из мешочка определённое число кубиков, чтобы у каждого был свой набор.

- 2 игрока – 16 кубиков у каждого
- 3 игрока – 12 кубиков у каждого
- 4 игрока – 8 кубиков у каждого

При распределении кубиков между игроками необходимо, чтобы у каждого из них было равное количество белых и оранжевых кубиков.

ХОД ИГРЫ

1. В начале раунда каждый игрок бросает только часть своих кубиков (в зависимости от количества участников):

- 2 игрока – 4 кубика
- 3 игрока – 3 кубика
- 4 игрока – 2 кубика

Каждый игрок тайно от соперников выбирает, какого цвета кубики он будет бросать (возможны любые комбинации).

Пример: в игре на двоих один может бросить 4 белых кубика, а другой – 1 оранжевый и три белых.



2. Все игроки бросают свои кубики одновременно на стол, но рядом с собой, так, чтобы все участники могли их хорошо видеть.

3. Игроки стараются увидеть пару кубиков, изображения на которых совпадают (обязательно: один из них должен быть оранжевым, а другой белым). Поиск идёт среди всех брошенных кубиков.

- Если вы нашли пару – первым назовите картинку на кубиках и заберите все брошенные кубики себе! Добавьте их к своему игровому набору, чтобы использовать их в игре далее.
- Если вы видите, что на столе нет ни одной пары, – скорее кричите «НАДА!» и забирайте все кубики себе (да, и в этом случае все брошенные кубики достанутся вам!), добавьте эти кубики к своему игровому набору, чтобы использовать их в игре далее.

На этом текущий раунд заканчивается и начинается новый.

НОВЫЙ РАУНД

Игроки снова бросают указанное в п. 1 количество кубиков.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОБЕДИТЕЛЬ

Игра продолжается до тех пор, пока у одного из игроков не кончатся кубики. Побеждает тот, кто по результатам всех раундов наберёт больше всех кубиков!

НА ЗАМЕТКУ: Если все кубики на столе оказываются одного цвета – не имеет смысла искать пару, скорее кричите: «НАДА!».

3-й вариант правил: ВСЁ И СРАЗУ!

1. Возьмите все 36 кубиков и отделите оранжевые от белых. Один из игроков бросает все белые, а ещё один – все оранжевые.

2. Все участники одновременно ищут пару – два кубика (обязательно оранжевый и белый!), изображения на которых совпадают.

3. Если вы обнаружили пару – первым назовите картинку на кубиках и заберите себе все кубики с этим изображением (их может быть больше двух, они в игре уже участвовать не будут). Затем соберите и бросьте все кубики одного любого цвета (на ваш выбор).

4. Продолжайте игру по тем же правилам – бросайте кубики одного цвета и ищите пары.

5. Если вы видите, что пар на столе больше не осталось, выкрикните: «НАДА!» – и накройте кубики рукой. Вы можете забрать все кубики одного цвета (на ваш выбор). В этом случае игра сразу завершается.

6. Игра заканчивается, когда на столе остаются кубики только одного цвета. Побеждает тот, у кого набралось больше кубиков.

ШТРАФ: Если вы ошиблись – кубики бросаются ещё раз, а вы пропускаете этот раунд.

НИЧЬЯ: Непонятно, кто крикнул первым? Бросайте кубики заново.

Дополнительные возможности при проведении нескольких игр подряд:

Победите по результатам нескольких игр, играя по любым правилам на ваш выбор! Не забывайте записывать количество победных очков после каждой игры (один кубик – одно очко)!

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

НАДА!

Автор игры – Тьерри Денуэль



Компоненты игры: 36 кубиков (18 белых и 18 оранжевых), мешочек для компонентов, 1 правила игры.

Весёлая игра с кубиками на скорость и сообразительность. Первым найдите пару одинаковых изображений или первым... не найдите! Нет ни одной пары на столе? Кричите: «НАДА!» – и забирайте все кубики себе!

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ, Украины, Республики Беларусь и Казахстан: ООО «Настольные игры – Стиль Жизни» 121087 г. Москва, Береговой пр., д. 7, корп. 1, оф. 1
Тел.: +7 (495) 510-0539. mail@lifestyleltd.ru | www.lifestyleltd.ru

Товар сертифицирован. ГОСТ 25-779-90
ВНИМАНИЕ! Не давать детям младше 3 лет.
Содержит мелкие детали. Сохраняйте упаковку. Срок годности, рекомендованный производителем, 10 лет.



ИГРА ОТ КОМПАНИИ
СТИЛЬ ЖИЗНИ

Перед вами весёлая игра с кубиками на скорость и сообразительность. Первым найдите пару одинаковых изображений или первым... не найдите! Нет ни одной пары на столе? Кричите: «НАДА!» – и забирайте все кубики себе. Мы предлагаем вам три варианта правил.

1-й вариант правил: ВСЁ ИЛИ НИЧЕГО!

ХОД ИГРЫ

Игра проходит в 3 раунда. Каждый раунд начинается с броска 12 кубиков – 6 белых и 6 оранжевых.

1. Один из игроков бросает кубики.

2. Все игроки стараются увидеть пару кубиков, изображения на которых совпадают (обязательно: один из кубиков должен быть оранжевым, а другой белым).

- Если вы нашли пару – первым назовите картинку на кубиках и заберите себе все кубики с этим изображением (их может быть больше двух, они в игре уже участвовать не будут). Оставшиеся кубики бросайте снова!
- Если вы видите, что на столе нет ни одной пары, – скорее кричите «НАДА!» и забирайте все кубики себе (они в игре уже участвовать не будут). На этом текущий раунд заканчивается и начинается новый.

Пример: «КРОЛИК!» – заберите 3 кубика с изображением кролика.



НОВЫЙ РАУНД

Как только один из игроков забрал все кубики себе, достаньте из мешочка очередные 12 кубиков – 6 белых и 6 оранжевых – и начните новый раунд.



Пример: «НАДА!» – заберите все 5 кубиков.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОБЕДИТЕЛЬ

Побеждает тот, кто по результатам трёх раундов наберёт больше всех кубиков!

ШТРАФ: Если вы ошиблись – кубики бросаются ещё раз, а вы пропускаете этот раунд.

НИЧЬЯ: Непонятно, кто крикнул первым? Бросайте кубики заново.

НА ЗАМЕТКУ: Если все оставшиеся кубики на столе одного цвета – отложите их и начинайте следующий раунд, достав новые 12 кубиков.

2-й вариант правил: ТАЙКОМ ОТ СОПЕРНИКОВ!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В зависимости от числа участников достаньте из мешочка определённое число кубиков, чтобы у каждого был свой набор.

- 2 игрока – 16 кубиков у каждого
- 3 игрока – 12 кубиков у каждого
- 4 игрока – 8 кубиков у каждого

При распределении кубиков между игроками необходимо, чтобы у каждого из них было равное количество белых и оранжевых кубиков.

ХОД ИГРЫ

1. В начале раунда каждый игрок бросает только часть своих кубиков (в зависимости от количества участников):

- 2 игрока – 4 кубика
- 3 игрока – 3 кубика
- 4 игрока – 2 кубика

Каждый игрок тайно от соперников выбирает, какого цвета кубики он будет бросать (возможны любые комбинации).

Пример: в игре на двоих один может бросить 4 белых кубика, а другой – 1 оранжевый и три белых.



2. Все игроки бросают свои кубики одновременно на стол, но рядом с собой, так, чтобы все участники могли их хорошо видеть.

3. Игроки стараются увидеть пару кубиков, изображения на которых совпадают (обязательно: один из них должен быть оранжевым, а другой белым). Поиск идёт среди всех брошенных кубиков.

- Если вы нашли пару – первым назовите картинку на кубиках и заберите все брошенные кубики себе! Добавьте их к своему игровому набору, чтобы использовать их в игре далее.
- Если вы видите, что на столе нет ни одной пары, – скорее кричите «НАДА!» и забирайте все кубики себе (да, и в этом случае все брошенные кубики достанутся вам!), добавьте эти кубики к своему игровому набору, чтобы использовать их в игре далее.

На этом текущий раунд заканчивается и начинается новый.

НОВЫЙ РАУНД

Игроки снова бросают указанное в п. 1 количество кубиков.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОБЕДИТЕЛЬ

Игра продолжается до тех пор, пока у одного из игроков не кончатся кубики. Побеждает тот, кто по результатам всех раундов наберёт больше всех кубиков!

НА ЗАМЕТКУ: Если все кубики на столе оказываются одного цвета – не имеет смысла искать пару, скорее кричите: «НАДА!».

3-й вариант правил: ВСЁ И СРАЗУ!

1. Возьмите все 36 кубиков и отделите оранжевые от белых. Один из игроков бросает все белые, а ещё один – все оранжевые.

2. Все участники одновременно ищут пару – два кубика (обязательно оранжевый и белый!), изображения на которых совпадают.

3. Если вы обнаружили пару – первым назовите картинку на кубиках и заберите себе все кубики с этим изображением (их может быть больше двух, они в игре уже участвовать не будут). Затем соберите и бросьте все кубики одного любого цвета (на ваш выбор).

4. Продолжайте игру по тем же правилам – бросайте кубики одного цвета и ищите пары.

5. Если вы видите, что пар на столе больше не осталось, выкрикните: «НАДА!» – и накройте кубики рукой. Вы можете забрать все кубики одного цвета (на ваш выбор). В этом случае игра сразу завершается.

6. Игра заканчивается, когда на столе остаются кубики только одного цвета. Побеждает тот, у кого набралось больше кубиков.

ШТРАФ: Если вы ошиблись – кубики бросаются ещё раз, а вы пропускаете этот раунд.

НИЧЬЯ: Непонятно, кто крикнул первым? Бросайте кубики заново.

Дополнительные возможности при проведении нескольких игр подряд:

Победите по результатам нескольких игр, играя по любым правилам на ваш выбор! Не забывайте записывать количество победных очков после каждой игры (один кубик – одно очко)!

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!