

ОБУЧАЮЩАЯ ИГРА ФИГУРНЫЙ ПЕРЕПОЛОХ

Режим «Прятки»

Цель игры: Соберите наибольшее число карточек.

Подготовка к игре:

- Разложите на столе карточки фигурами, чтобы всем игрокам было видно
- Если вы играете впервые, используйте карточки с объемными фигурами – такие изображения помогают детям понять последовательность расположения деталей.
- Рядом положите колоду карточек с условиями.

Ход игры:

Выберите игрока, который будет читать условия с карточек. Если среди игроков нет тех, кто умеет читать, родители могут помочь с этим.

Этот игрок берет карточку с условиями и читает её вслух, используя предлоги «над» и «под».

Пример: (Иллюстрация на карточке с условиями + изображение фигуры) — «Треугольник расположен над квадратом».

Примечание: Квадрат — это прямоугольник с равными сторонами.

Участники ищут карточку, соответствующую условиям. Первый, кто найдет правильное изображение, берет карточку себе. Если игрок ошибся, он возвращает одну из своих карточек обратно на стол.

Если разные игроки одновременно нашли правильные карточки, каждый забирает свою.

Игра продолжается, пока на столе не закончится последняя карточка. Победителем становится игрок с наибольшим числом карточек.

Режим игры «Мемо»:

В этом режиме игрокам необходимо найти пару карточек: одну с двухмерным изображением и её соответствующую трехмерную версию.

Подготовка к игре:

Перемешайте все карточки с фигурами и разложите их рубашкой вверх.

Ход игры:

Первый игрок переворачивает две карточки. Если это двухмерная и её соответствует трехмерному изображению, игрок забирает их к себе и делает еще один ход. Если карточки не совпадают, он возвращает их на место изображениями вниз, и следующий игрок делает свой ход.

Игра продолжается до тех пор, пока все пары карточек не будут найдены.

Победителем становится игрок с наибольшим количеством найденных пар.