

ИМЯ ПЕРСОНАЖА \_\_\_\_\_

ОПИСАНИЕ \_\_\_\_\_

КЛАСС/УРОВЕНЬ \_\_\_\_\_

РАСА \_\_\_\_\_

ТЕМА \_\_\_\_\_

РАЗМЕР \_\_\_\_\_

СКОРОСТЬ \_\_\_\_\_

ПОЛ \_\_\_\_\_

РОДНОЙ МИР \_\_\_\_\_

МИРОВОЗЗРЕНИЕ \_\_\_\_\_

БОЖЕСТВО \_\_\_\_\_

ИГРОК \_\_\_\_\_

**ХАРАКТЕРИСТИКИ**

	ЗНАЧЕНИЕ	МОДИФ.	ВРЕМЕН. ЗНАЧЕНИЕ	ВРЕМЕН. МОДИФ.
<b>СИЛ</b> СИЛА	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>ЛВК</b> ЛОВКОСТЬ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>ВЫН</b> ВЫНОСЛИВОСТЬ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>ИНТ</b> ИНТЕЛЛЕКТ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>МДР</b> МУДРОСТЬ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>ХАР</b> ХАРИЗМА	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**НАВЫКИ**

ПУНКТОВ НАВЫКОВ ЗА УРОВЕНЬ

	ВСЕГО	ПУНКТЫ	КЛАССОВЫЙ	МОД. ХАРАКТ.	ПРОЧ. МОД.
<input type="checkbox"/> АКРОБАТИКА* (ЛВК)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> АТЛЕТИКА* (СИЛ)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+ <input type="checkbox"/> БИОЛОГИЧЕСКИЕ НАУКИ (ИНТ)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> БЛЕФ (ХАР)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ВНИМАНИЕ (МДР)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ВЫЖИВАНИЕ (МДР)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ДИПЛОМАТИЯ (ХАР)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ЗАПУГИВАНИЕ (ХАР)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+ <input type="checkbox"/> ИНЖЕНЕРНОЕ ДЕЛО (ИНТ)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+ <input type="checkbox"/> КОМПЬЮТЕРЫ (ИНТ)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+ <input type="checkbox"/> КУЛЬТУРА (ИНТ)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+ <input type="checkbox"/> ЛОВКОСТЬ РУК* (ЛВК)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> МАСКИРОВКА (ХАР)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+ <input type="checkbox"/> МЕДИЦИНА (ИНТ)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+ <input type="checkbox"/> МИСТИЦИЗМ (МДР)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ПИЛОТИРОВАНИЕ (ЛВК)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ПРОНИЦАТЕЛЬНОСТЬ (МДР)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+ <input type="checkbox"/> ПРОФЕССИЯ (ИНТ, МДР ИЛИ ХАР)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> СКРЫТНОСТЬ* (ЛВК)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+ <input type="checkbox"/> ФИЗИЧЕСКИЕ НАУКИ (ИНТ)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

+ Требуется изучение  Классовый навык \* Штраф за броню

**ПРИМЕЧАНИЯ**

**ИНИЦИАТИВА**

ВСЕГО  = МОД. ЛВК  + ПРОЧ. МОД.

**ЗДОРОВЬЕ И РЕШИМОСТЬ**

	ПУНКТЫ ЖИВУЧЕСТИ	ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ	ПУНКТЫ РЕШИМОСТИ
ВСЕГО	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ТЕКУЩИЕ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**КЛАСС БРОНИ**

<b>ЭКБ</b> ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЙ КЛАСС БРОНИ	ВСЕГО <input type="text"/> = 10 +	БОНУС БРОНИ <input type="text"/>	МОД. ЛВК <input type="text"/>	ПРОЧ. МОД. <input type="text"/>
<b>ККБ</b> КИНЕТИЧЕСКИЙ КЛАСС БРОНИ	<input type="text"/> = 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
КБ ПРОТИВ БОЕВЫХ МАНЁВРОВ	<input type="text"/> = 8 +	<b>ККБ</b>		
СУ	УСТОЙЧИВОСТИ			

**ИСПЫТАНИЯ**

<b>СТОЙКОСТЬ</b> (ВЫНОСЛИВОСТЬ)	ВСЕГО <input type="text"/> =	БАЗОВЫЙ <input type="text"/>	МОД. ХАРАКТ. <input type="text"/>	ПРОЧ. МОД. <input type="text"/>
<b>РЕАКЦИЯ</b> (ЛОВКОСТЬ)	<input type="text"/> =	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>ВОЛЯ</b> (МУДРОСТЬ)	<input type="text"/> =	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**МОДИФИКАТОРЫ АТАКИ**

БАЗОВЫЙ МОДИФИКАТОР АТАКИ (БМА)

В БЛИЖНЕМ БОЮ	ВСЕГО <input type="text"/> =	БМА <input type="text"/>	МОД. СИЛ <input type="text"/>	ПРОЧ. МОД. <input type="text"/>
ДИСТАНЦИОННАЯ	<input type="text"/> =	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
МЕТАТЕЛЬНЫМ ОРУЖИЕМ	ВСЕГО <input type="text"/> =	БМА <input type="text"/>	МОД. СИЛ <input type="text"/>	ПРОЧ. МОД. <input type="text"/>

**ОРУЖИЕ**

ОРУЖИЕ			УРОВЕНЬ	МОД. АТАКИ	УРОН
КРИТ.	ДИСТ.	ТИП	ЁМКОСТЬ/РАСХОД		ОСОБЫЕ СВОЙСТВА
ОРУЖИЕ			УРОВЕНЬ	МОД. АТАКИ	УРОН
КРИТ.	ДИСТ.	ТИП	ЁМКОСТЬ/РАСХОД		ОСОБЫЕ СВОЙСТВА
ОРУЖИЕ			УРОВЕНЬ	МОД. АТАКИ	УРОН
КРИТ.	ДИСТ.	ТИП	ЁМКОСТЬ/РАСХОД		ОСОБЫЕ СВОЙСТВА
ОРУЖИЕ			УРОВЕНЬ	МОД. АТАКИ	УРОН
КРИТ.	ДИСТ.	ТИП	ЁМКОСТЬ/РАСХОД		ОСОБЫЕ СВОЙСТВА

ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

Blank lines for special abilities.

ИЗВЕСТНЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0 ИЗВЕСТНО

Blank lines for known spells.

1      ИЗВЕСТНО      В ДЕНЬ      ИСПОЛЬЗОВАНО  
           

Blank lines for known spells.

2      ИЗВЕСТНО      В ДЕНЬ      ИСПОЛЬЗОВАНО  
           

Blank lines for known spells.

3      ИЗВЕСТНО      В ДЕНЬ      ИСПОЛЬЗОВАНО  
           

Blank lines for known spells.

4      ИЗВЕСТНО      В ДЕНЬ      ИСПОЛЬЗОВАНО  
           

Blank lines for known spells.

5      ИЗВЕСТНО      В ДЕНЬ      ИСПОЛЬЗОВАНО  
           

Blank lines for known spells.

6      ИЗВЕСТНО      В ДЕНЬ      ИСПОЛЬЗОВАНО  
           

ЧЕРТЫ, НОШЕНИЕ БРОНИ, ОБРАЩЕНИЕ С ОРУЖИЕМ

Blank lines for traits, armor, and weapons.

СНАРЯЖЕНИЕ

УРОВЕНЬ      ВЕС

Blank lines for equipment table.

КРЕДИТЫ       ОБЩИЙ ВЕС

ПРОЧЕЕ БОГАТСТВО

Blank lines for other wealth.

НАГРУЗКА

НОРМАЛЬНАЯ      НАГРУЖЕН      ПЕРЕГРУЖЕН  
           

ЯЗЫКИ

Blank lines for languages.

ПУНКТЫ ОПЫТА

ОПЫТ      СЛЕДУЮЩИЙ УРОВЕНЬ

**НАЗВАНИЕ ЗВЕЗДОЛЁТА**

РАНГ

ПРОИЗВОДИТЕЛЬ И МОДЕЛЬ

РАЗМЕР

КОРПУС

СКОРОСТЬ

МАНЁВРЕННОСТЬ

ПОТОКОВЫЙ РЕЙТИНГ

ОРУДИЯ (НОС)


ОРУДИЯ (ЛЕВЫЙ БОРТ)


ЩИТЫ (КОРМА)

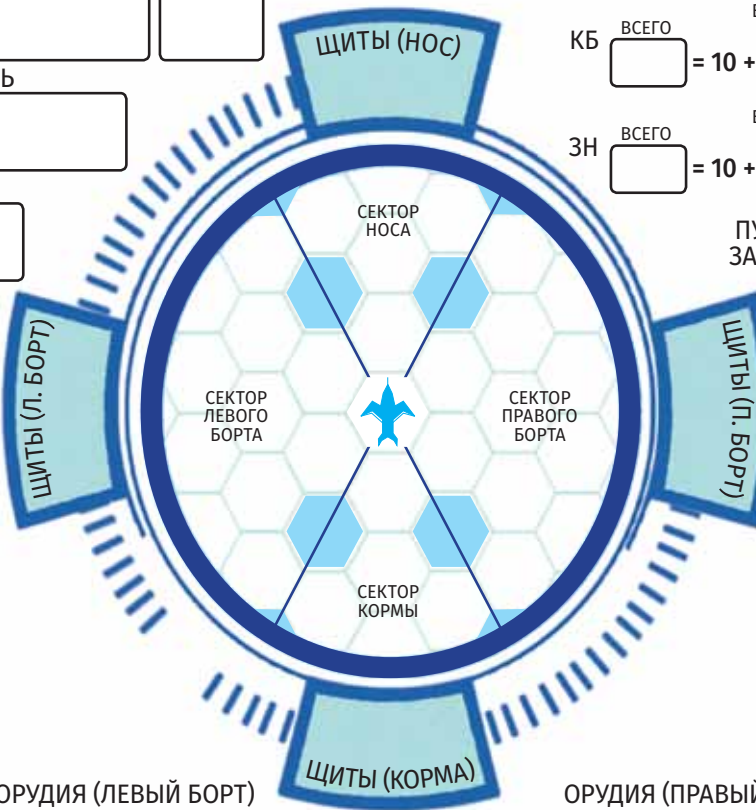
ОРУДИЯ (КОРМА)


ОРУДИЯ (ПРАВЫЙ БОРТ)


ЩИТЫ (НОС)



КБ ВСЕГО = 10 +  ПУНКТЫ В ПИЛОТИРОВАНИИ +  БОНУС БРОНИ +  МОД. РАЗМЕРА +  ПРОЧ. МОД.

ЗН ВСЕГО = 10 +  ПУНКТЫ В ПИЛОТИРОВАНИИ +  РАДИОЭЛ. ЗАЩИТА +  МОД. РАЗМЕРА +  ПРОЧ. МОД.

ПУНКТЫ ЗАЩИТЫ

ВСЕГО

ТЕКУЩИЕ

ПРЕДЕЛ ПРОЧНОСТИ

КРИТ. ПРЕДЕЛ

ПУНКТЫ ЩИТОВ (ВСЕГО)

МОДИФИКАТОРЫ

ОРУДИЯ (ТУРЕЛЬ)


**ЭКИПАЖ**

КАПИТАН \_\_\_\_\_

ИНЖЕНЕРЫ \_\_\_\_\_

БОРТСТРЕЛКИ \_\_\_\_\_

ПИЛОТ \_\_\_\_\_

ОФИЦЕРЫ ПО НАУКЕ \_\_\_\_\_

**ПРИМЕЧАНИЯ**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

РЕАКТОР

ПОТОКОВЫЙ УСКОРИТЕЛЬ

**ОСНАЩЕНИЕ**


**ОТСЕКИ РАСШИРЕНИЯ**


**ГРУЗ / ПАССАЖИРЫ**


**КРИТИЧЕСКИЕ ПОВРЕЖДЕНИЯ**

СИСТЕМА ЖИЗНЕОБЕСПЕЧЕНИЯ (1-10)

СБОИТ  НЕИСПРАВНА  ВЫШЛА ИЗ СТРОЯ

СЕНСОРЫ (11-30)

СБОЯТ  НЕИСПРАВНЫ  ВЫШЛИ ИЗ СТРОЯ

ОРУДИЯ (31-60)

СБОЯТ  НЕИСПРАВНЫ  ВЫШЛИ ИЗ СТРОЯ

ДВИГАТЕЛИ (61-80)

СБОЯТ  НЕИСПРАВНЫ  ВЫШЛИ ИЗ СТРОЯ

РЕАКТОР (81-00)

СБОИТ  НЕИСПРАВЕН  ВЫШЕЛ ИЗ СТРОЯ

