

“Тонки на выживание”

Правила игры

В эту игру можно играть вдвоем, вдвоем или вчетвером.

Для игры Вам понадобятся поле, машины, по одной на каждого игрока, и шестигранный кубик с цифрами от 1 до 6.

Определите жребием, кто будет ходить первым. Все игроки начинают игру на клетке “СТАРТ”.

Игроки выбирают себе для игры по одной машине, остальные в разобранном виде раскладываются рядом с игровым полем (в “Гараж”). Машина состоит минимум из рамы и двух колесных пар.

Игроки по очереди бросают кубик, и передвигают свою машину на столько шагов вперед, сколько очков выпало на кубике. При обгоне машины соперника, обогнавший игрок снимает с нее одну деталь и оставляет ее у себя.

При попадании машины на знак  игрок берет любую деталь из оставшихся (в “Гараже”), а при попадании на знак  снимает одну деталь (в “Гараж”). Как только игрок собрал раму и две колесные оси он может продолжать игру второй машиной с того места, где находится первая машина. Бросая кубик два раза для каждой машины отдельно.

Если при обгоне соперник снял с вашей машины одну из двух колесных пар, то вам надо вернуться назад, на ближайший знак .

Следуя по основной трассе, и попадая на знак , игрок может сам выбрать направление движения. На знак не обязательно попасть точно, его можно проехать в том направлении, которое нравится.

Знак  дает право на повторный бросок кубика.

Выигрывает тот, кто первым приводит свои машины к финишу.