

РАЗРЫВНЫЕ КОТЯТА

ПЕРВОЕ ДОПОЛНЕНИЕ
ДЛЯ «ВЗРЫВНЫХ КОТЯТ»

ПРАВИЛА

СОСТАВ ИГРЫ: 20 КАРТ И ВОРОТНИК ПОЗОРА



НЕ УМЕЕШЬ ИГРАТЬ?

ВМЕСТО ТОГО ЧТОБЫ ЧИТАТЬ ПРАВИЛА,
МОЖЕШЬ ПРОСТО ПОСМОТРЕТЬ
ОБУЧАЮЩЕЕ ВИДЕО НА НАШЕМ САЙТЕ
(ДОСТУПНО С РУССКИМИ СУБТИТРАМИ):

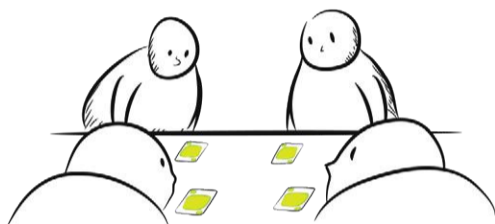
WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1** Для начала убери из колоды дополнения «Разрывного котёнка» (1 карта), а из базовой колоды — всех «Взрывных котят» (4 карты) и «Обезвредь»-карты (6 карт), как обычно.



- 2** Выдай каждому игроку 1 «Обезвредь»-карту, а все оставшиеся «Обезвредь»-карты замешай обратно в базовую колоду.



ИГРА ВДВОЁМ И ВТРОЁМ

Замешай **только 2** из оставшихся «Обезвредь»-карт в колоду, а остальные удали из игры.

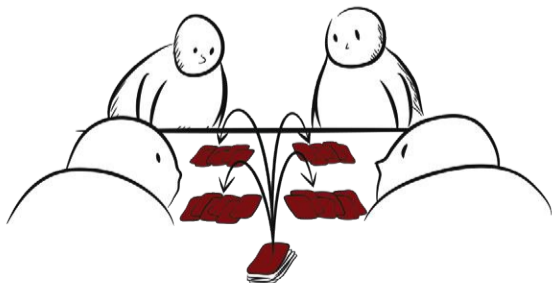
- 3** Добавь оставшиеся 19 карт дополнения в базовую колоду и тщательно её перемешай.



ОБРАТИ ВНИМАНИЕ

Необязательно добавлять сразу все карты дополнения: если хочешь, выбери самые любимые и добавь в базовую колоду только их, а остальные удали из игры.

- 4** Раздай всем игрокам по 7 карт закрытую, чтобы у всех игроков на руках было по **8 карт**. Остальным свои карты не показывай.



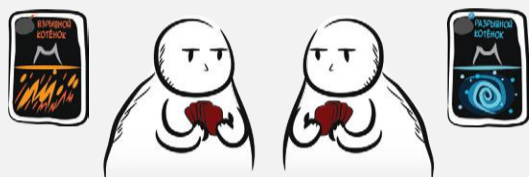
- 5** Возьми карту «Разрывного котёнка» и карты «Взрывных котят» по числу игроков минус 1 и замешай их в колоду.



- 6** Удали остальные карты «Взрывных котят» из игры.

ИГРА ВДВОЁМ

Если вас двое, замешай в колоду 1 «Разрывного котёнка» и 1 «Взрывного котёнка»: в итоге получится красиво — 2 игрока и 2 варианта смерти. Кто умрёт первым, тот и проиграет.



- 7** Перемешай колоду и положи её лицевой стороной вниз в середину стола.



- 8** Выбери первого игрока и начинайте играть как обычно.

СЫГРАТЬ ПАРТИЮ ПОБЫСТРЕЕ

Прежде чем замешивать котят в колоду, можешь удалить из неё примерно треть карт (случайным образом): так колода станет меньше, и никто не будет знать, каких карт нет. Затем замешай котят в получившуюся колоду и начинайте играть.

**НА КАЖДОЙ КАРТЕ НАПИСАНО,
ЧТО ТЕБЕ ДЕЛАТЬ.**

**ХВАТИТ УЖЕ ЧИТАТЬ!
ИГРАЙ ДАВАЙ!**

**ЕСЛИ У ТЕБЯ ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ
ПО СВОЙСТВАМ КОНКРЕТНЫХ КАРТ,
ПЕРЕВЕРНИ ЭТОТ ЛИСТ. →**

Copyright Exploding Kittens 2021

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

РАЗРЫВНОЙ КОТЁНОК 1 КАРТА

Взяв «Разрывного котёнка» взакрытую, немедленно верни его **лицевой стороной вверх** в любое место колоды. «Обезвредь»-карту для этого использовать не надо. У «Разрывного котёнка» на лицевой стороне белая рамка, и теперь все будут видеть, сколько карт до него осталось.



Если тебе деваться некуда и ты берёшь «Разрывного котёнка» в открытую, тебя сразу же разрывает и ты выбываешь из игры. Карты «Обезвредь» и «Неть» тебе не помогут.

«Разрывной котёнок», на котором разорвался игрок, отправляется в сброс точно так же, как обычные «Взрывные котят».



Если «Разрывной котёнок» лежит наверху колоды в открытую и ты играешь «Затасуй»-карту, перемещивай колоду под столом, чтобы даже ты не знал, окажется «Разрывной котёнок» наверху колоды снова или нет.

ОБРАТИ ВНИМАНИЕ

Карта «Разрывного котёнка» позволяет играть вшестером или может служить заменой 1 карты «Взрывного котёнка» из базовой игры.

НАОБОРОТЬ 4 КАРТЫ

Поменяй направление хода, заверши свой ход и не бери карту.

При игре вдвоём «Наобороть»-карта работает как «Слиняй»-карта.



Если ты играешь «Наобороть»-карту, находясь под действием «Нападай»-карты, она завершает только 1 из твоих ходов (2 сыгранные «Наобороть»-карты завершат 2 хода и т. д.).

ТЯНИ ЗА ХВОСТ 4 КАРТЫ

Заверши свой ход и возьми на руку нижнюю карту колоды.



МАРТОВСКИЙ КОТ 4 КАРТЫ

Сыграй как любую кошко-карту (любую карту, которая сама по себе бесполезна).

Божечки, где же кошечки?



«Мартовского кота» нельзя сыграть как карту какого-то другого типа («Затасуй», «Нападай» или др.).

ИЗМУРНИ ГРЯДУЩЕЕ (3X) 4 КАРТЫ

Посмотри 3 верхние карты колоды, не показывая другим игрокам, и верни их назад в любом порядке. Затем продолжай свой ход.

СУПЕРНАПАДАЙ (2X) 3 КАРТЫ

Не бери карты. Выбери любого игрока: он должен совершить 2 хода подряд. Дальше право хода передаётся от него по обычным правилам. Выбранный игрок совершает свой ход как обычно (сыграй-или-спасуй, затем бери), завершает его, после чего сразу же ходит повторно.

Если игрок, который должен сходить дважды из-за сыгранной «Супернападай»-карты, играет любую «Супернападай»-карту, все его ходы немедленно завершаются, а следующий игрок должен совершить столько ходов, сколько осталось у предыдущего, +2.

Пример: игрок А стал жертвой «Супернападай»-карты. В свой первый ход он сам играет карту «Нападай» и заставляет игрока Б сходить 4 раза. Если игрок Б в свой первый ход сыграет «Нападай» или «Супернападай», игроку В придётся сходить 6 раз и т. д.

ВОРОТНИК ПОЗОРА

Первый игрок, который спросит, кто ходит или в каком направлении передаётся право хода, станет живым указателем и будет сидеть в воротнике позора до конца игры.

Теперь стрелка на воротнике будет показывать правильное направление хода всем игрокам. Как только направление хода изменится, этот игрок должен будет повернуть воротник на шею так, чтобы все были в курсе.

Если вдруг воротник позора тебе уж очень идёт, поделись с миром своей фотографией в Instagram или в VK с хэштегом #разрывныекотят.

