



ПРАВИЛА ИГРЫ

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Для решения некоторых головоломок вам могут понадобиться ручка и бумага.

Важно: чтобы вы имели возможность позже одолжить игру друзьям, ничего не пишите на компонентах, не рвите и не мните их.

Запишите время начала игры или включите секундомер, чтобы измерить длину партии.

ХОД ИГРЫ

• Вы готовы начать приключение?

Начните читать текст со **СТРАНИЦЫ 02**, а затем следуйте указаниям.

• Как решить головоломку?

Как правило, все элементы, необходимые для решения головоломки, находятся на открытой перед вами странице. Иногда вам могут пригодиться компоненты, найденные на одной из предыдущих страниц. Если вы хотите что-то записать, воспользуйтесь бумагой и ручкой. Все ответы на головоломки — это символы. Для решения головоломок обращайтесь особое внимание на **выделенные слова**.

• Не знаете, как решить головоломку?

Воспользуйтесь подсказкой! Отогните язычок соответствующей подсказки на **СТРАНИЦЕ Г**.

• Решили головоломку? Проверьте решение!

Как только вы найдёте решение, проверьте свой ответ с помощью таблицы «Проверка ответов»

(**СТРАНИЦА В**), отогнув соответствующий язычок:

❌ Вы увидели красный крестик или вашего решения нет среди вариантов? Вы неверно решили головоломку. Попробуйте найти другое решение.

✅ Вы увидели зелёную галочку? Поздравляем, вы верно решили головоломку! Следуйте указаниям и переверните нужную страницу.

Вы всё ещё затрудняетесь с решением головоломки даже после того, как воспользовались подсказкой? Посмотрите решение на **СТРАНИЦЕ А**. Помните, что к решениям следует прибегать только в крайнем случае!

• Штрафы

Не забывайте отмечать использование подсказок и решений на листе бумаги. В конце игры прибавьте к вашему времени:

- **1 минуту** за каждую открытую подсказку на **СТРАНИЦЕ Г**;
- **2 минуты** за каждое открытое окошко с красным крестиком на **СТРАНИЦЕ В**;
- **5 минут** за каждое открытое решение на **СТРАНИЦЕ А**.

Некоторые компоненты закреплены на странице с помощью клеевой точки, специальных прорезей или перфорации. Аккуратно отсоедините предмет от страницы, выньте его из прорезей или оторвите по перфорации.

КОНЕЦ ИГРЫ

Как только вы пройдёте историю до конца, запишите время окончания игры, а затем отнимите от него время начала игры (или остановите секундомер). После этого прибавьте к получившемуся времени штрафные минуты.

Если вы потратили **меньше 60 минут**: вы избранник богов!

Если ваш результат **от 60 до 90 минут**: вы справились, и, судя по всему, никакие ловушки не сбили вас с пути.

Если же он **больше 90 минут**: вам удалось выбраться, но вы были на волоске от гибели.

КАК СОБРАТЬ КОНВЕРТ

В конце игры вы найдёте подробную инструкцию, как собрать конверт. Если вы случайно развернули конверт, то соберите его, сложив страницы в следующем порядке, не разглядывая и не читая их: сначала 17, затем 15, 13, 11, 10, 08, 05, 04 и, наконец, 01. Закройте страницы В и Г, а затем закройте конверт.

Порядок сборки конверта



Переверните **СТРАНИЦУ Е**, и прочтите **СТРАНИЦУ 02**, чтобы начать игру.



БОЛЬШЕ ИНТЕРЕСНЫХ НАСТОЛЬНЫХ ИГР ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ И ДЕТЕЙ НА САЙТЕ КОМПАНИИ «СТИЛЬ ЖИЗНИ»
WWW.LIFESTYLELTD.RU

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте <http://lifestyleltd.ru/authors>

Авторы игры: Александр Пешков,
Екатерина Плужникова
Иллюстраторы: Людвик Скопалик, Дмитрий Державин, Ксения Есеркепова, Надежда Михайлова
Редактор проекта: Анастасия Губанова
Корректор: Полина Басалаева
Руководитель редакции: Анастасия Дурова
Дизайн и вёрстка: Артур Бурлаков