

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОПЦИИ И РЕЖИМЫ ИГРЫ

Как разнообразить игру?

Z-Game – игра с модульной системой правил. Вы можете дополнять правила новыми опциями, чтобы сделать борьбу за выживание в постапокалиптическом городе более жёсткой, кровавой или, наоборот, добавить смысла в жизнь выживающих фракций. Мы разработали для вас опции, которые вы можете добавлять в игру. Они дополняют и иногда заменяют основные правила. Если используемая опция противоречит правилам, ориентируйтесь на опцию.

Выберите опции

Никакой пощады

Никаких договорённостей о перемирии и никаких отступлений.

Если Боец проиграл в бою с человеком или Зомби, он уходит с карты, а не отступает на Базу. На следующих ходах Бойцы могут выходить на карту снова.

Дефицит

Слишком много разрушений претерпел этот город. Ресурсов критически не хватает.

Все карты Оружия, Снабжения, Гаджетов и Наёмников уходят в сброс и не замешиваются снова.

Орда Зомби

Этот город наполняется зомби, живым в нём скоро не останется места.

Зомби заполняют Кварталы без ограничений по количеству. Если все маркеры Зомби выведены в город – значит, Зомби закончились.

Зомби! Тихо!

Огнестрел нынче не в моде – патронов мало, да и Зомби на выстрелы сбегают со всех сторон.

Если в бою вы используете огнестрельное оружие, оно привлекает не одного, а двух Зомби.

Человеческие ресурсы

Последнее время в город повалило много сорвиголов, готовых продаться за банку тушёнки!

За свой ход вы можете нанять любое количество Наёмников из колоды.

Бездомные

Базы перестали быть оплотом спокойствия, теперь никто не уверен в своём доме.

Базу игроков теперь можно захватить, как любой Квартал. На Базах стоит укрепление, которое даёт +2 к обороне. Пока вы владеете Базой (это не обязательно должна быть ваша База), вы можете отступать на неё. Если у вас нет Базы, то вместо отступления Бойцы умирают (на следующих ходах бойцы могут выходить на карту снова). Если вы захватили чужую Базу, то необходимо построить на ней укрепление или оставить своего Бойца, иначе База автоматически перейдет к её исконному владельцу. Если у игрока нет источника Бойцов и он потерял всех Бойцов – он проиграл.

Цитадели

Даже бешеные рейдеры уже научились строить укрепления!

Вы можете построить до трёх Баррикад в одном Квартале. Баррикады возводятся по тем же правилам, что и обычно. За один ход можно построить столько Баррикад, сколько доступно игроку.

Больше целей

Каждый день приносит новые проблемы. Не разгреб старые сегодня – разгребай их завтра.

Каждый день, как обычно, открывайте две новые карты Целей. Но вчерашние Цели не заменяются на новые, а также остаются на столе. Игроки могут достигать любые Цели из числа открытых.

Все своё ношу с собой

Обоз – слишком большая роскошь для боевых вылазок в городе, заполненном Зомби.

Количество карт ограничено: у вас на руках должно быть не более 8 карт. Сбросьте лишние карты на свой выбор.

Бизнес

Длительные переговоры за круглым столом принесли плоды: теперь конкурирующие фракции могут торговать.

В процессе игры вы можете обмениваться картами и ресурсами. Обмен происходит в конце хода, перед фазой Отягощения. Чтобы обменяться картой, договоритесь об этом с другим игроком и передайте карты, положив их на стол закрытую. Честность сделки остаётся на усмотрение игроков.

Ночь Ромеро

Стоит только начать убивать Зомби, и эти твари уже лезут из каждого переулка!

За каждый маркер Зомби вы открываете две карты Зомби вместо одной.

Это мой город!

Мы жили здесь до того, как мир свихнулся. Мы знаем в этом городе каждый Квартал, и не отдадим его никому!

Игроки сами принимают участие в создании карты города. Сначала игроки берут свою Базу и по 4 случайных Квартала (от 1-01 до 2-10) взакрытую, после этого по очереди выкладывают карту. Чтобы определиться с тем, кто первый выкладывает Квартал, вытяните случайную карту событий и посмотрите на очередность хода банд.

Вариант 1. На свои места расставляются Мегамолл и все Базы. Игроки берут случайные Кварталы взакрытую и выкладывают их по стандартному шаблону, указанному в начале правил, на своё усмотрение.

Вариант 2. Игроки берут в руку не только случайные Кварталы, но и Базы. Ставится только Мегамолл, далее игроки приносят к нему по очереди новые Кварталы, пока не выстроится все поле. Базы не должны граничить друг с другом.

